

Formation 3D avec SketchUp

DÉCOUVREZ SKETCHUP ET SES FONCTIONNALITÉS PRINCIPALES

SketchUp est un logiciel de modélisation 3D, d'animation et de cartographie orienté vers l'architecture. Ses fonctionnalités se caractérisent par des outils simples (rotation, extrusion, déplacement, etc.), qui en font un logiciel de 3D très différent des modeleurs 3D classiques.

OBJECTIF

A l'issue de la formation Formation 3D avec SketchUp, diverses compétences vous seront transmises, notamment :

- Maîtriser les Fonctionnalités de Base
- Compétence en Modélisation 3D
- Création de Rendus Réalistes
- Collaboration et Exportation Efficaces

LES PRÉREQUIS

L'environnement Windows ou Mac de base doit être connu afin de suivre cette formation : un bilan préformation sera établi.

PUBLIC CONCERNÉ

Toute personne souhaitant développer ses compétences.

OUTILS ET MOYENS PÉDAGOGIQUES

Matériel requis : Ordinateur, connexion Internet, navigateur web à jour, si la formation porte sur un logiciel spécifique, vous devez avoir une version de celui-ci. En cas de formation en présentiel, un PC avec les logiciels nécessaires pourra vous être prêté le temps de la formation.

Plateformes utilisées : outils collaboratifs (Google Docs, Drive pour échanges de fichiers), échange de mail, site web spécifique pour envoi de gros fichiers

Supports fournis : supports PDF, modèles de sites, bibliothèques d'exemples

SUIVI ET ÉVALUATION

Feuille d'émargement signée. Une attestation de fin de stage est délivrée. Exercices pratiques tout au long de la formation. Une évaluation pratique & théorique sera réalisée en fin de parcours.

LES POINTS FORTS

Formation réalisable à distance,
en présentiel ou un mix des deux.

Formation sur mesure et adaptée.

Avancement à votre rythme
Devenez autonomes !

ACCESSIBILITÉ

Pour les personnes en situation de handicap,
Vous pouvez consulter cette page pour vous orienter au mieux.

DÉLAI D'ACCÈS

Variable en fonction de votre statut et du financement de la formation. Pour en savoir plus,
contactez-nous

SI FORMATION À DISTANCE

Dispositif d'exécution utilisé pour la visio : Nous utiliserons de préférence Google Meet, en cas de problème ou changement nous pouvons passer par Microsoft Teams, Zoom, Skype.
Dispositif mis en place pour échanger : Le formateur reste disponible par mail entre les séances pour toutes éventuelles question

DURÉE DE LA FORMATION

Se référer au devis

MODALITÉ D'EXECUTION

Se référer au devis

MODALITÉS D'ACCOMPAGNEMENT PÉDAGOGIQUE

L'accompagnement comprend

- Un test de positionnement initial permettant d'adapter le parcours
- Un entretien de cadrage pédagogique en début de formation
- Un suivi continu durant les séances (feedback immédiat, corrections guidées)
- Un temps de questions/réponses en début de chaque session (10 à 15 minutes). Votre formateur vous pose quelques questions pour repérer ce qui a été retenu du cours précédent et fait une piqure de rappel en cas de besoin
- Une disponibilité du formateur par email entre les séances (sous 48h ouvrées)
- Un point intermédiaire à mi-parcours
- Un bilan final de préparation à la certification

Encadrement

- Le formateur est là pour vous, il vous accompagne tout au long du processus
- Accompagnement individualisé en cas de difficulté
- Adaptation des exercices au niveau du candidat
- Tout en dirigeant cette formation, il s'adapte à votre rythme, à votre besoin

Modes d'évaluation de la progression

L'évaluation se fait tout au cours de la formation. Une fois un point du programme vu, un retour d'information oral peut s'effectuer ou plus fréquemment une manipulation par le stagiaire pour voir si le point est compris et acquis.

La théorie, mais surtout la pratique est de mise pour atteindre l'objectif fixé

La durée annoncée de chaque module est la durée minimum, elle peut être allongée si nécessaire au bon déroulement de la formation.

CONTENU DE LA FORMATION

Module 1 – Introduction à SketchUp

- Présentation du Logiciel: Histoire de SketchUp, versions et applications.
- Interface et Configuration de Base: Navigation dans l'espace de travail, personnalisation de l'interface et paramètres de base.
- Exploration des Outils et Menus: Présentation des barres d'outils, des menus déroulants et des raccourcis clavier essentiels.

Module 2 – Dessin de Base et Modélisation

- Techniques de Dessin: Utilisation des outils ligne, rectangle, cercle, arc, etc. Pratique du dessin en 2D.
- Création de Modèles 3D Simples: Transformation de dessins 2D en modèles 3D, introduction à l'extrusion et à la manipulation de formes.
- Utilisation des Outils de Modification: Techniques de déplacement, rotation, mise à l'échelle, et autres modifications des formes 3D.

Module 3 – Textures et Matériaux

- Application de Textures et de Matériaux: Sélection et application de textures à partir de la bibliothèque SketchUp.
- Personnalisation des Surfaces: Modification des propriétés des matériaux, création de textures personnalisées.
- Importation de Textures Externes: Apprendre à importer et à appliquer des textures personnalisées depuis des sources externes.

Module 4 – Modélisation Avancée

- Techniques de Modélisation Complexe: Création de formes organiques, utilisation de plugins pour la modélisation avancée.
- Utilisation des Plugins: Exploration de plugins populaires pour améliorer la modélisation et le rendu.
- Astuces de Modélisation pour l'Efficacité: Raccourcis et méthodes pour accélérer le processus de modélisation.

Module 5 – Rendu et Visualisation

- Techniques de Rendu de Base: Utilisation des outils de rendu intégrés de SketchUp pour

la visualisation.

- Introduction aux Outils de Rendu Externes: Vue d'ensemble des options de rendu externes compatibles avec SketchUp.
- Création de Visualisations Réalistes: Techniques pour améliorer la qualité visuelle des rendus, y compris l'éclairage, les ombres, et les réflexions.

Module 6 – Utilisation des Composants et Groupes

- Création et Gestion de Composants: Comment créer, éditer et gérer des composants réutilisables.
- Utilisation des Groupes pour Organiser le Modèle: Techniques de regroupement d'éléments pour une meilleure organisation.
- Bibliothèques de Composants: Exploration des bibliothèques disponibles et intégration de composants externes.

Module 7 – Principes d'Architecture et de Design

- Application des Principes de Design: Concepts de design architectural appliqués dans SketchUp.
- Modélisation Architecturale: Techniques spécifiques pour la création de modèles architecturaux, y compris les bâtiments et les intérieurs.
- Exemples et Études de Cas: Analyse de projets réels pour comprendre l'application pratique des compétences apprises.

Module 8 – Exportation et Collaboration

- Techniques d'Exportation de Modèles: Exporter des modèles en différents formats pour l'utilisation dans d'autres logiciels.
- Collaboration sur des Projets SketchUp: Partage et collaboration sur des projets avec d'autres utilisateurs.
- Intégration avec d'Autres Logiciels: Comment intégrer SketchUp avec d'autres outils de design et de modélisation.