

Livret personnel de compétences

Formation 3D avec SketchUp

Ce livret personnel de compétences a pour objectif de permettre au stagiaire de suivre sa progression tout au long de la formation.

Il permet au stagiaire de se positionner par rapport aux compétences attendues à la fin de la formation.

Ce positionnement est personnel et s'enrichit au fil des apports et échanges avec le formateur.

Ce livret sera rempli tout au long de la formation par le stagiaire.

Les tableaux de compétences seront également remplis en parallèle par le formateur puisqu'ils serviront à établir un diagnostic final sur les connaissances acquises au cours de la formation.

Objet du référentiel pédagogique

Ce référentiel pédagogique présente l'ensemble des compétences évaluées dans les domaines et sous-domaines de la formation.

Il précise les compétences techniques attendues à la fin de la formation.

Résumé

SketchUp est un logiciel de modélisation 3D, d'animation et de cartographie orienté vers l'architecture. Ses fonctionnalités se caractérisent par des outils simples (rotation, extrusion, déplacement, etc.), qui en font un logiciel de 3D très différent des modeleurs 3D classiques.

Objectif de la formation

Domaine	A	ECA	NA	Remarque
Maîtriser les Fonctionnalités de Base				
Compétence en Modélisation 3D				
Création de Rendus Réalistes				
Collaboration et Exportation Efficaces				

A = Acquis

ECA = En cours d'acquisition

NA = Non acquis

Contenu de la formation

Domaine	A	ECA	NA	Remarque
Module 1 - Introduction à SketchUp				
Module 2 - Dessin de Base et Modélisation				
Module 3 - Textures et Matériaux				
Module 4 - Modélisation Avancée				
Module 5 - Rendu et Visualisation				
Module 6 - Utilisation des Composants et Groupes				
Module 7 - Principes d'Architecture et de Design				
Module 8 - Exportation et Collaboration				

A = Acquis

ECA = En cours d'acquisition

NA = Non acquis