

3D avec SketchUp

Découvrez SketchUp et ses fonctionnalités principales

SketchUp est un logiciel de modélisation 3D, d'animation et de cartographie orienté vers l'architecture.

Ses fonctionnalités se caractérisent par des outils simples (rotation, extrusion, déplacement, etc.), qui en font un logiciel de 3D très différent des modeleurs 3D classiques.

Objectif

A l'issue de la formation Photoshop initiation, diverses compétences vous seront transmises, notamment :

- Maîtriser les Fonctionnalités de Base
- Compétence en Modélisation 3D
- Création de Rendus Réalistes
- Collaboration et Exportation Efficaces

Les pré-requis

Maîtriser l'environnement de Windows et la micro-informatique est nécessaire pour suivre cette formation.

Public concerné

Toute personne souhaitant développer ses connaissances techniques sur la PAO et le logiciel Photoshop, dans un but professionnel ou non.

Validation

Une attestation de fin de stage est délivrée.

Une évaluation pratique & théorique sera réalisée en fin de parcours.

Les points forts

Formation réalisable à distance,
en présentiel ou un mix des deux.
Formation sur mesure et adaptée.
Devenez autonomes !

Accessibilité

Pour les personnes
en situation de handicap,
Vous pouvez consulter cette page pour vous orienter au mieux.

Délai d'accès

Il est variable en fonction
de votre statut et du
financement de la formation.
Pour en savoir plus, contactez-nous

Contenu de la formation

Introduction à SketchUp (2h à 4h)

- Présentation du Logiciel: Histoire de SketchUp, versions et applications.
- Interface et Configuration de Base: Navigation dans l'espace de travail, personnalisation de l'interface et paramètres de base.
- Exploration des Outils et Menus: Présentation des barres d'outils, des menus déroulants et des raccourcis clavier essentiels.

Dessin de Base et Modélisation (4h à 6h)

- Techniques de Dessin: Utilisation des outils ligne, rectangle, cercle, arc, etc. Pratique du dessin en 2D.
- Création de Modèles 3D Simples: Transformation de dessins 2D en modèles 3D, introduction à l'extrusion et à la manipulation de formes.
- Utilisation des Outils de Modification: Techniques de déplacement, rotation, mise à

l'échelle, et autres modifications des formes 3D.

Textures et Matériaux (4h à 6h)

- Application de Textures et de Matériaux: Sélection et application de textures à partir de la bibliothèque SketchUp.
- Personnalisation des Surfaces: Modification des propriétés des matériaux, création de textures personnalisées.
- Importation de Textures Externes: Apprendre à importer et à appliquer des textures personnalisées depuis des sources externes.

Modélisation Avancée (5h à 7h)

- Techniques de Modélisation Complexe: Création de formes organiques, utilisation de plug-ins pour la modélisation avancée.
- Utilisation des Plug-ins: Exploration de plug-ins populaires pour améliorer la modélisation et le rendu.
- Astuces de Modélisation pour l'Efficacité: Raccourcis et méthodes pour accélérer le processus de modélisation.

Rendu et Visualisation (4h à 6h)

- Techniques de Rendu de Base: Utilisation des outils de rendu intégrés de SketchUp pour la visualisation.
- Introduction aux Outils de Rendu Externes: Vue d'ensemble des options de rendu externes compatibles avec SketchUp.
- Création de Visualisations Réalistes: Techniques pour améliorer la qualité visuelle des rendus, y compris l'éclairage, les ombres, et les réflexions.

Utilisation des Composants et Groupes (4h à 6h)

- Création et Gestion de Composants: Comment créer, éditer et gérer des composants réutilisables.
- Utilisation des Groupes pour Organiser le Modèle: Techniques de regroupement d'éléments pour une meilleure organisation.
- Bibliothèques de Composants: Exploration des bibliothèques disponibles et intégration de composants externes.

Principes d'Architecture et de Design (3h à 5h)

- Application des Principes de Design: Concepts de design architectural appliqués dans SketchUp.
- Modélisation Architecturale: Techniques spécifiques pour la création de modèles architecturaux, y compris les bâtiments et les intérieurs.
- Exemples et Études de Cas: Analyse de projets réels pour comprendre l'application pratique des compétences apprises.

Exportation et Collaboration (2h à 4h)

- Techniques d'Exportation de Modèles: Exporter des modèles en différents formats pour l'utilisation dans d'autres logiciels.
- Collaboration sur des Projets SketchUp: Partage et collaboration sur des projets avec d'autres utilisateurs.
- Intégration avec d'Autres Logiciels: Comment intégrer SketchUp avec d'autres outils de design et de modélisation.